**Desviaciones taller 2- Hamburguesas**

**Elaborado por:** Hernán Ramírez – 202124034

En el método getPrecio(); de la interface Producto se cambió el tipo de retorno de int a double. Esto se hizo para poder aplicar correctamente el descuento sobre el precio del combo. Esto mismo se aplicó sobre los metodos getPrecioIvaPedido()y getPrecioTotalPedido() para considerar que el IVA es un valor que puede ser decimal y que tambien podría afectar al precio total.

Se añadió un método getCombos() a la clase restaurante con el fin de consultar los combos disponibles y poder mostrarlos al usuario en la consola.

Se añadieron múltiples metodos en la clase Aplicación para poder interactuar con el usuario, estos buscan manejar la mayoría de los errores y facilitar los inputs que el usuario debe hacer, estos se encuentran explícitamente en el diagrama de clases.

En la opción para iniciar un pedido es obligatorio agregar al menos un item al pedido, ya sea un combo o un pedido.

Se cambio el tipo de retorno de la funcion iniciarPedido() a int, de forma que esta devuelve el id del pedido. Esto se hace para poder validar que solo exista un pedido activo al tiempo.

Se agrego un metodo modificarProductoBase(), para modificar un producto base añadiendo o eliminando una cierta cantidad de ingredientes. Al hacer esto, dicho producto modificado se guarda en el pedido activo.

Se agregó un metodo getHistorialPedidos() para consultar el hash map que contiene todos los pedidos previos.

Se modificó la forma en que se creaban y guardaban las facturas, para esto se creo un metodo que generaba el texto de la factura, otro que escribía el archivo y lo guardaba y, finalmente, un metodo que leía dichos archivos y los imprimía.

En general, la mayoría de los cambios realizados respecto al diagrama UML original corresponden a variaciones en los tipos de los datos. Esto se hizo para facilitar el manejo de la información de acuerdo con las estructuras de datos que se utilizaron.